

Thème pour 2016-2017 :

Conte fantastique, merveilleux ou populaire, sujet au choix

Objectifs :

- Permettre aux élèves de 5e et 6e années du primaire, l'opportunité de démontrer leurs connaissances du français à l'épreuve;
- Inciter les jeunes à lire davantage et à fréquenter les bibliothèques.

Échéancier :

Finale de club : 28 février 2018

Remise au district : 17 mars 2018

Finale de district : 5 mai 2018

Règlements :

Créer un texte de 200 à 300 mots. Le texte doit être imprimé à doubles interlignes sur des feuilles de format lettre (8,5" x 11"). La page titre doit contenir :

- le titre du conte,
- le pseudonyme de l'auteur

(obligatoire)

• le degré du primaire Chaque page doit être numérotée et le document doit être broché. Dans une enveloppe à part

- le nom complet de l'élève ;
- le pseudonyme ;
- l'adresse complète (avec le code postal) ;

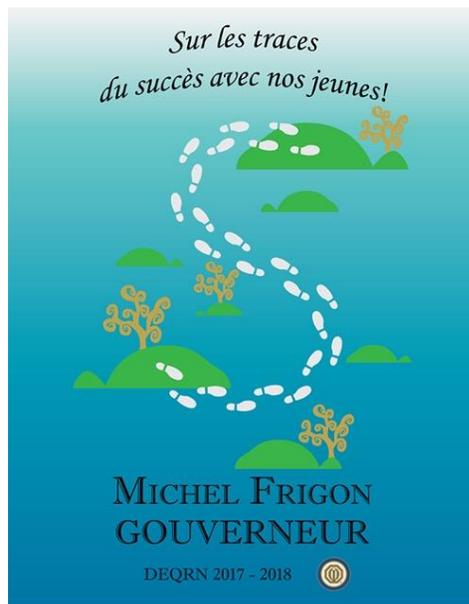
- le numéro de téléphone ;
- le degré du primaire.

Critères d'évaluation :

L'originalité, le style, la cohérence et la présentation du conte.

Le jury évaluera les textes selon les grilles du Ministère de l'Éducation (grammaire, syntaxe, orthographe)

2017-2018



District Est du Québec Rive-Nord (D.E.Q.R.N.)

Responsable Saguenay

Responsable Québec

Marie-Ange Fortier

Responsable Mauricie

CONCOURS JEUNESSE



Thème pour 2016-2017

Sujet libre

Conte fantastique, merveilleux Ou populaire, sujet au choix

Finale de club : 28 février 2018

Remise au district : 17 mars 2018

Finale de district : 5 mai 2018

Responsable du comité

Marie-Ange Fortier Courriel :

concours@deqrn.org

Des coordonnées supplémentaires vous seront fournies sur demande à l'adresse courriel ci-haut

Prix

Au niveau des clubs :

à la discrétion du club.

Au niveau du district :

Un certificat de participation sera remis à tous les participants. Des médailles seront remises aux trois finalistes et des bourses de \$ pour la 1^{re} place, \$ pour la 2^e place et \$ pour la 3^e place. (**À être confirmées**) Coût Inscription au district : 40 \$ (chèque au nom du District est Québec Rive Nord)

La remise des prix ainsi que la lecture des trois contes gagnants se feront lors de la finale du district. Les clubs optimistes parrains devront assumer les frais de séjour des jeunes.

Inscription

Le formulaire d'inscription, le conte gagnant imprimé, le certificat de naissance (photocopie) et un chèque de 40 \$ doivent parvenir au responsable du comité des concours, le ou avant le 17 mars 2018. (Le cachet de la poste faisant foi)

*****Si reçu après le 17 mars 2018, l'inscription sera refusée*****

Conte fantastique

- Le héros peut-être n'importe qui ;
- L'action se déroule dans un monde étrange ;
- La fin peut être heureuse ou malheureuse mais il faut que le lecteur frissonne ou éprouve des sensations fortes.

Conte merveilleux

- Le héros peut être une fleur, un jeune garçon ou une jeune fille, un poisson, etc. ;
 - L'action se déroule dans un monde farfelu, merveilleux, féérique ;
 - Les pouvoirs magiques remplacent la violence ;
 - La fin est habituellement heureuse ;
 - Le lecteur se sent optimiste et vit en harmonie avec l'univers.
- Conte populaire
- Le héros est souvent un animal ;
 - D'autres animaux jouent des rôles secondaires ;
 - L'action laisse place à des situations incroyables ;
 - Le héros contourne les obstacles par la ruse et l'astuce sans violence ;
 - La fin est souvent heureuse ;
 - Le lecteur est satisfait et optimiste.

Introduction

Présente le héros de ton conte (animal, être humain, créature ou personnage inventé)

Situe ton personnage principal dans le temps et l'espace

- Il était une fois ...
- Dans un lointain village australien vivait une ...
- Décrit les lieux
- Présente ton héros, sa mission, son projet

Développement

Donne à ton personnage principal un projet, une mission

- Partir à la recherche d'un objet précieux ou magique ;
- Délivrer quelqu'un d'un sortilège ;
- Rechercher un personnage qui représente l'amour ou la liberté.

Invente des obstacles que ton personnage devra surmonter

- Personnage et ennemis (humains, animaux, sorcières, monstres, etc.) ;
- Objets maléfiques, dangereux, énormes (bijou ensorcelé, grotte, etc.) ;
- Phénomènes naturels (feu, inondation, tempête, etc.).

Donne à ton personnage les moyens pour accomplir sa mission

- Personnages alliés ;
- Pouvoirs magiques ou armes ;
- Ruses, astuces et stratégies.

Conclusion

Décris brièvement ta réaction ou les sentiments de ton personnage une fois sa mission terminée.